

CURSO PROFESIONAL

MODELADO DE PERSONAJES 3D



INFO Y RESERVAS

✉ info@academiaredpanda.com

☎ 662 08 04 63 | 623 17 30 78

¡SÍGUENOS!



[aularedpanda](https://www.instagram.com/aularedpanda)

**RED
PANDA**

WWW.ACADEMIAREDPANDA.COM

MÁSTER EN MODELADO DE PERSONAJES 3D

Si siempre has querido **formar parte de la industria audiovisual** y **darle vida a tus personajes** favoritos, el Máster en Modelado de Personajes 3D de Academia Red Panda es la formación ideal.

Descubre cómo funciona el mundo de las producciones y cómo **introducirte en el sector profesional** del modelado y el esculpido 3D, llevando a **personajes para videojuegos, series y películas de animación** desde el concept art hasta el arte final. Conoce de primera mano los programas utilizados en la industria y **lleva a cabo piezas finalizadas de portfolio** que poder mostrar a los reclutadores.

Además, contarás con la facilidad de poder realizar tus estudios **de manera presencial** en nuestra escuela en Sevilla, o de disfrutar de tu formación en **modalidad 100% online**.

INFORMACIÓN GENERAL

-  **Duración:** Del 01/10/2026 al 29/05/2027 (+200 horas lectivas)
-  **Horario:** Martes y viernes de 10:30 a 13:30
-  **Modalidad:** 100% online o presencial
-  **Precio:** Desde 2.640€
-  **Materiales:** El alumno ha de disponer como mínimo, de tableta gráfica, ordenador con conexión a internet y softwares de modelado y texturizado.



PROGRAMA FORMATIVO

BLOQUE 1_ANATOMÍA E IMPRESIÓN 3D

- Introducción al modelado 3D
- Modelado orgánico en Zbrush
- Anatomía humana
- Posado de la figura: la importancia de la silueta
- Preparación de un modelo para impresión
- Construcción de basemesh para producción realista
- Concept Art: Selección y estudio

BLOQUE 2_WORKFLOW PARA ANIMACIÓN

- Creación de personajes para animación
- Diseño de ropa con Marvelous Designer
- Creación de complementos / assets (Hard surface)
- Definición de pinceles
- Retopología
- Introducción al texturizado en Substance Painting
- Introducción a la iluminación y render en Marmoset

BLOQUE 3_WORKFLOW PARA VIDEOJUEGOS

- Creación de personajes para videojuegos
- Uso de haircards para generar pelo
- Optimización de recursos y baking
- Texturizado avanzado en Substance Painting
- Iluminación y render avanzados en Marmoset
- Orientación laboral y portfolio

OTRAS SKILLS

- Capacidad de autocrítica
- Desarrollo autónomo de capacidades de aprendizaje
- Uso de lenguaje específico
- Capacidad de adaptación/ Versatilidad

SOFTWARES UTILIZADOS



Y ADEMÁS...

Desarrollarás, como mínimo, un **proyecto trimestral** en el que aplicarás todo lo que has aprendido. Nuestros profesores te orientarán y tendrás feedback continuo. Por eso, las piezas resultantes tendrán nivel suficiente para **incluir las en tu portfolio al finalizar el curso**.



MATRICULACIÓN

MODALIDADES DE PAGO

COSTE TOTAL DEL CURSO	INDIVIDUAL		GRUPOS (2 O MÁS)	
	PAGO AL CONTADO	PAGO FRACCIONADO	PAGO AL CONTADO	PAGO FRACCIONADO
2.900€*	Reserva de plaza 300€	Reserva de plaza 300€	Reserva de plaza 300€	Reserva de plaza 300€
* Incluye reserva de plaza	1 cuota 2.470 € -5%	3 cuotas: 866,67€ 6 cuotas: 433,34€	1 cuota 2.340€ -10%	3 cuotas: 823,34€ 6 cuotas: 411,67 € -5%
	TOTAL 2.770€	TOTAL 2.900€	TOTAL 2.640€	TOTAL 2.770€



PROCESO DE MATRICULACIÓN

01_PONTE EN CONTACTO

Envíanos un e-mail o llámanos.
Resolveremos todas tus dudas.

02_CONTRATO DE FORMACIÓN

Te enviaremos un contrato de formación que especifica todas las condiciones de tu matrícula. Has de devolverlo firmado.

03_CLASE DE PRUEBA

Acordaremos un día para tu clase de prueba. Tendrás que abonar tu matrícula para reservarla.

04_¡TÓMATE TU TIEMPO!

A partir de tu clase de prueba, tienes 6 días naturales para decidir si quieres seguir asistiendo a clase. Si no es así, ¡no te preocupes! Te devolveremos el dinero.

05_¡BIENVENIDO!

Si has decidido quedarte, ¡enhorabuena! Te enviaremos un enlace para domiciliar tus pagos... ¡y ya está todo listo!